

URIDIUM

COMMODORE



¡El sistema solar está siendo atacado! Las estaciones inter espaciales enemigas han sido colocadas en órbita alrededor de los quince planetas del sector galáctico y están absorbiendo los recursos minerales de cada uno de ellos.

Con tu nave de combate espacial tipo "Manta" serás transportado a cada planeta para destruir las bases enemigas. Para ello primero deberás destruir sus naves y después neutralizar sus defensas de superficie para poder aterrizar en sus pistas de despegue.

URIDIUM es el juego de arcade más rápido y adictivo que jamás hayas visto en tu ordenador.

ERBE Software

Santo Engroño, 17. 28010 MADRID. (91) 447 34 10

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE software, S. A.

ERBE

Software

URIDIUM

(Commodore-64/Commodore-128)

¡El Sistema Solar está siendo atacado! Las Super-Naves enemigas están en órbita alrededor de cada uno de los quince planetas. Están quitando recursos minerales del centro de los planetas para usarlos en sus centrales de energía. Cada Super-Nave busca un metal distinto.

Tu Caza Espacial irá a cada planeta, uno detrás de otro, y deberás destruir cada Super-Nave. Primero debes atacar la flota defensiva de cazas enemigos, luego neutralizar la mayoría de las defensas terrestres antes de aterrizar en la pista principal de la Super-Nave. Una vez que hayas aterrizado, deberás sacar cuantas barras de combustible puedas de las centrales de energía, antes de despegar de la Super-Nave al desintegrarse ésta.

CARGA

Pon tu joystick (no se puede jugar sin él) en cualquiera de los ports y pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Asegúrate de que no tengas pulsado el SHIFT LOCK. Pulsa PLAY en tu cassette. El juego cargará en unos tres minutos. Pulsa el botón de disparo.

EL JUEGO

Tu caza sale marcha atrás del transportador y comienza un ataque a bajo nivel. Debes evitar los obstáculos en la superficie de la Super-Nave. Las defensas se despliegan en oleadas. Tendrás puntos extra después del aterrizaje si destruyes todas las naves en una oleada. Si atacas los obstáculos en superficie obtendrás más puntos, pero cuidado con las minas que se materializan repentinamente por encima de los generadores parpadeantes.

DESTRUIR UNA SUPER-NAVE

Cuando aparezca un mensaje de "LAUD NOW" (Aterrizaje Ahora), vete lo antes posible al extremo derecho de la Super-Nave, y vuela derecho sobre la pista de izquierda a derecha. Aterrizas y pasarás a la sala de barras de combustible. Aquí puedes seleccionar tus puntos extra, o "QUIT" pulsando el botón de disparo en el momento adecuado. Deberás salir de la sala antes de que el contador en la parte superior de la pantalla llegue a cero. Al despegar, invierte el sentido de la marcha y destruye los obstáculos que queden aún en la superficie de la Super-Nave según se desintegra.

TU CAZA

Joystick arriba/abajo te posiciona sobre la Super-Nave, izquierda/derecha controla la aceleración y la desaceleración. Si tu velocidad baja demasiado, tu caza hace una semivoltereta seguida de un mediobucle, con lo que acabas volando en dirección contraria. Esta maniobra también incrementa temporalmente tu altura sobre la superficie, y se puede usar para evitar misiles y minas. Tu nave hará giros de 10 grados si pulsas el botón de disparo y lo mantienes pulsado mientras mueves el joystick hacia arriba o hacia abajo. Esto te permitirá maniobrar en espacios reducidos.

PUNTUACION

Pequeño obstáculo en superficie .	10
Gran obstáculo en superficie ...	25
Nave enemiga en pista	100
Nave enemiga	100-1.000
Puntos extra por aniquilar oleada .	100 por oleada
Obtendrás un caza de más cada 10.000 puntos.	

OPCIONES AL PRINCIPIO

- F1: Un jugador, un joystick.
- F2: Dos jugadores compartiendo joystick.
- F3: Dos jugadores, dos joysticks.
- F5: Subir volumen de la música.
- F6: Bajar volumen de la música.
- F7: Color.
- F8: Monocromo.

DURANTE EL JUEGO

RUN/STOP - PAUSA. Pulsa de nuevo para volver a empezar. Si quieres abandonar el juego, después de pausarlo, pulsa CTRL/HOME.

Diseñado y programado por Andrew Braybrook.
Música de Steve Turner.

© 1986 Hewson Consultants Ltd.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid